

DOING KOREA · EXECUTION EXPERIENCE DESIGN · 21Y

결과를 만드는 것은 정확한 한 번의 샷이 아니라 팀이 판단을 다시 연결하는 방식이다

강한 팀은 현장에서 그것을 다시 증명합니다.
흔들리는 팀은 현장에서 처음으로 그것을 마주합니다.
몰랐던 것이 아니라, 보이지 않았을 뿐입니다.

21^Y

현장 운영 연차

2,200⁺

프로젝트 수행

220,000⁺

참가자 경험

0^건

중대 안전사고

이 시간이 직원들에게 실제로 의미 있을까.

컬링을 모르는 직원이 뒤편까 걱정입니다

FC는 투구 정확도를 겨루는 프로젝트가 아닙니다. 개인 기술이 아니라 팀의 판단 연결 구조가 결과를 만듭니다.

승부에만 집중하다 협업이 사라질까 걱정입니다

FC는 판단이 충돌하는 순간부터 모두가 현장 안에 있게 됩니다. 던지지 않는 순간에도 계산하고 역할을 맡는 구조입니다.

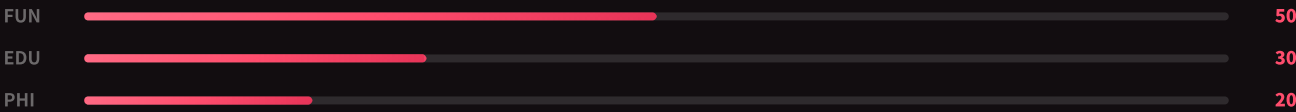
재미로 끝나고 남는 게 없을까 걱정입니다

경기가 끝난 뒤 참가자는 방금 전 흐름을 스스로 떠올립니다. 함께 전략을 세운 것인가, 각자 다른 판단으로 움직인 것인가를 마주합니다.

WHY DIFFERENT (차별성)

흔들려도 판단을 다시 연결하는 팀을 드러내는 판단 실행 프로젝트

EXPERIENCE BALANCE · DOING ORIGINAL



EXECUTION INTEGRITY

전체 구조의 안정성을 검수하고 흐름을 완성하는 능력

FLOW REALIGNMENT

무너진 흐름을 정밀 압박 속에서 다시 정렬하는 감각

LATE-STAGE FOCUS

체력이 저하된 시점에 응집력을 발휘하는 후반 집중력

후반으로 갈수록 현장은 점점 조용해집니다.

밀어붙일 것인가, 흐름을 지켜낼 것인가. 30초 안에 계속 판단해야 합니다.

STRATEGY CONFLICT 전략 갈등 압박 밀어붙일 것인가, 흐름을 지켜낼 것인가 계속 선택해야 합니다.	ROLE EXPOSURE 역할 책임 노출 누가 어떤 샷을 맡느냐에 따라 팀 흐름이 달라집니다.	JUDGMENT INSTABILITY 판단 흔들림 점수·스톤·칩·상대 위치를 동시에 계산해야 합니다.
TIME PRESSURE 시간 압박 30초 전략 타임. 계산이 길어질수록 선택 시간은 짧아집니다.	CHIP DECISION 배팅칩 판단 긴장 칩 사용, 후반 승부 전환을 계속 판단해야 합니다.	FINAL SHOT 후반 집중 긴장 마지막 샷 하나가 전체 순위를 뒤집을 수 있습니다.

한 샷, 30초 전략 타임, 다음 샷.

- 01

역할 구조 — Thrower·Sweeper·Skip
Thrower는 투구, Sweeper는 경로 확보, Skip은 매 엔드 마지막 스톤과 최종 전략을 책임집니다.
- 02

30초 전략 타임
가드로 지킬 것인가, 공격으로 걷어낼 것인가. 계산이 길어질수록 선택 시간은 짧아집니다.
- 03

리그전 — 배팅칩 시스템
칩 10개 지급, 승리 시 (10점+스톤득점)×칩 수. 올인이나 안정이냐를 판단합니다.
- 04

토너먼트 — 한 번 지면 끝
한 번 지면 끝난다는 긴장감이 집중도를 끌어올립니다. 배팅칩은 사용하지 않습니다.
- 05

정리 — 자기 직면
"우리는 함께 전략을 세운 것인가, 각자 다른 판단으로 움직인 것인가." 이 질문이 현장에 남습니다.

설명이 아니라 현장에서 확인했습니다.

"역전 순간 우리 팀의 역할 정렬이 얼마나 완벽하게 작동하는지 확인했습니다." KB국민은행 · 차장
"FC는 전략적 판단과 실행력을 보여주는 축소판이었습니다." 존슨앤존슨 · 책임
"역할의 가치가 무엇인지 현장에서 체감했습니다." 사이버한국외국어대학교 · 대리

21년 현장이 증명한 기준입니다.

21Y 기업교육 현장 운영 경험	2,200+ 프로젝트 수행	22만+ 참가자 경험 축적	0 중대 안전사고 운영기준
49차 암웨이 STL·SGS·FC·VHL · 4년간	35차 ABL생명 IR·FC·STL·CG · 5년간	26차 푸본현대생명 FC·BBT·CG·IR·RMC · 3년간	

FC에서 안전은 운영 관리가 아니라 흐름 설계의 일부입니다.

SPACE 실내 집중형 전략 공간 강의장·대강당·체육관·실내 이벤트홀에서 운영됩니다. 참여 인원 최소 1.5배 규모를 권장합니다.	SCALE 최소 40명 ~ 최대 160명 1팀 4명 ~ 8명 편성을 권장합니다.
STAFF 디렉터·퍼실리테이터·기록관 현장 흐름 즉시 조정 및 돌발 상황 즉각 대응. 전 인력 응급처치 체계 유지.	SAFETY 실내 저위험 정적 집중 구조 보드판 배치·동선·투구 구역 분리를 사전 설계합니다. 21년간 중대 안전사고 0건.

목적에 따라 운영 방식이 달라집니다.

STANDARD 조직 에너지 증폭 단발 이벤트 체험형 전사 화합·사기 진작이 필요한 조직 30,000원 1인 투자비용(VAT별도) · 2시간	ADAPTIVE 핵심가치 결합 대규모 차수 커스터마이징형 차수로 나눠 핵심가치를 새기려는 조직 40,000원 1인 투자비용(VAT별도) · 3시간
--	---

- 01 **현장 운영 인력**

디렉터 · 퍼실리테이터 · 기록관
- 02 **컬링 보드판 · 제트를러 · 배팅칩**

전 경기 전용 장비 일체
- 03 **실시간 순위 현황판**

대진표 시스템·BGM 운영 시스템 포함
- 04 **팀 조끼 · 상비약품 · 운영차량**

팀별 색상 조끼, 상비약품 일체, 진행팀 이동 및 장비 운송

정확하게 판단을 잇는 팀은 다르게 완성됩니다.

개인의 기술이 결과를 만드는 게 아닙니다.
판단 일관성, 역할 연결 구조, 흐름 수정 속도, 배팅칩 타이밍, 후반 집중 유지력이
현업으로 돌아간 뒤에도 조직의 판단 방식으로 남습니다.

DOING KOREA

두잉코리아 · 실행 설계사 (EXECUTION ARCHITECT)

PROJECT	플로어 컬링 (FC)
CEO	오찬진 (OH CHAN-JIN)
EMAIL	doing@doingkorea.co.kr
OFFICE	031-775-7452
MOBILE	010-5332-8976
WEB	doingkorea.co.kr