

DOING KOREA · EXECUTION EXPERIENCE DESIGN · 21Y

PREMIUM · SPECIAL MANAGED PROJECT

조직은 같이 회의한 시간보다 같이 뛰고 같이 소리쳤던 순간으로 기억된다

CG는 단순 체육행사가 아닙니다.

같은 공간, 같은 시간 안에서도 어떤 조직은 끝까지 현장이 살아 움직이고,
어떤 조직은 초반 이후 빠르게 분위기가 꺼집니다. 차이는 운동 능력이 아닙니다.

21^Y

현장 운영 연차

2,200⁺

프로젝트 수행

220,000⁺

참가자 경험

0^건

중대 안전사고

이 시간이 직원들에게 실제로 의미 있을까.

운동 못하는 직원은 소외될까 걱정입니다

CG는 모든 사람을 억지로 뛰게 만들지 않습니다. 참여·응원·관전·체류·재합류 중 어떤 방식으로든 현장의 주인공이 될 수 있습니다.

초반에만 반짝하고 분위기가 식을까 걱정입니다

응원 점수 시스템, 골목대장 게임, 릴레이 결승까지 후반으로 갈수록 몰입이 높아지는 구조로 설계되어 있습니다.

준비할 게 너무 많을까 걱정입니다

ADAPTIVE 올인원 방식을 선택하시면 공간·식음료·이동·안전·연출까지 담당자가 준비할 것이 없습니다.

누가 더 잘 뛰었는가가 아니라 현장을 얼마나 살아 움직이게 만드는가

EXPERIENCE BALANCE · DOING FESTIVAL

FUN		70
EDU		15
PHI		15

COLLECTIVE BURST

개인의 에너지가 집단 흐름 안에서 폭발적으로 증폭되는 현상

CONNECTION OWNERSHIP

함께한 현장 기억이 조직 연결감의 실질적 소유로 전환되는 현상

SELF-CONFRONTATION

알고도 하지 않았던 지점들을 스스로 마주하는 과정

경기가 끝나는 순간 응원이 멈추는 팀이 있습니다.

분위기가 꺼지는 순간 앞에서 누가 다시 현장을 살아 움직이게 만드는가를 직면하게 만듭니다.

CHEER PERSISTENCE 응원 지속 압박 응원이 끊기면 점수도 끊깁니다. 응원이 살아있으면 역전도 가능합니다.	RE-JOIN 재합류 압박 쉬던 사람이 다시 현장으로 돌아오는가가 관건입니다.	TEAMWORK LOCK 팀워크 결속 압박 누군가 흐름을 끊으면 처음부터 다시 시작합니다.
GENERATION FLIP 세대 역전 압박 골목대장 게임 앞에서 나이와 직급이 완전히 사라집니다.	RELAY CLIMAX 릴레이 집결 압박 전체가 한 공간에 집결해 같은 방향을 향해 소리칩니다.	SELF-CONFRONT 자기 직면 압박 분위기가 꺼지는 순간 내가 어떤 팀원인지 마주합니다.

경기가 끝나면 다음 경기가 시작된다.

- 01

팀 편성 및 오리엔테이션
팀 구성 완료, 응원 구역 배정, 팀 컬러·구호 형성.
- 02

오픈·이벤트 경기 (오전)
전원 참여형 경기 진입, 응원 밀도 형성 시작.
- 03

점심 식사
식사 및 체류 구간 1시간, 자연스러운 재합류 준비.
- 04

팀워크·경쟁·골목대장 게임 (오후)
팀 응집 구조 직면, 응원 지속력과 체류 흐름 차이 드러남.
- 05

릴레이 및 결승
전체 집결, 집단 환호 폭발, Collective Cohesion 최고점.

설명이 아니라 현장에서 확인했습니다.

"우리는 진짜 팀이 됐습니다." 효성 · 부장
"우리 조직에 잠자던 페스티벌 에너지를 확인했습니다." 존슨앤존슨 · 책임
"조직 전체가 살아 움직이는 경험이었습니다." 사이버한국외국어대학교 · 대리

21년 현장이 증명한 기준입니다.

21Y 기업교육 현장 운영 경험	2,200+ 프로젝트 수행	22만+ 참가자 경험 축적	0 중대 안전사고 운영기준
35차 ABL생명 IR·FC·STL·CG · 5년간	32차 국민건강보험공단 IR·SOT·STL·CG · 5년간	32차 아모레퍼시픽 MD·VHL·CG · 3년간	

CG에서 안전은 부가 요소가 아니라 프로젝트 구조 그 자체입니다.

SPACE 운동장·잔디구장·실내체육관 한 공간에서 모든 경기가 운영됩니다. 사전 현장 답사를 원칙으로 합니다.	SCALE 최소 80명 ~ 최대 160명 1팀 20명 ~ 40명 편성을 권장합니다.
STAFF 디렉터·퍼실리테이터·운영지원 ADAPTIVE 기준 EMS 운영팀(간호사·응급처치사·AED) 상주.	SAFETY 저충돌 종목 설계 · 안전 브리핑 우선 과열 경쟁·충돌 위험 최소화 구조. 21년간 중대 안전사고 0건.

CG는 강도가 아니라 준비 주체가 다릅니다.

STANDARD 위임형 운영 고객사 자체 준비 + DK 진행 운영 공간·식음료·이동·시상을 자체 준비 가능한 조직 80,000원 1인 투자비용(VAT별도) · 7시간 내외	ADAPTIVE 올인원 운영 DK 현장 전체 설계 및 실행 준비 부담 없이 최고의 하루를 선물하려는 조직 150,000원 1인 투자비용(VAT별도) · 7시간 내외
--	--

01	STANDARD 기본 구성 경기 종목 장비·음향시스템·팀 조끼·상비약품·실시간 현황판
02	ADAPTIVE 추가 구성 EMS 운영팀·간식/식음료·천막/테이블·연출(무대·트러스·폭죽)
03	ADAPTIVE 올인원 시스템 출발·복귀 왕복 전세버스·도시락 및 이동 밥차

CG는 SOT와 함께 DK의 특별 관리 프로젝트입니다.

진행 확정 시점부터 장소 섭외, 외주 인력 배정, 장비 사전 준비, 현장 답사가 순차적으로 착수되는 특성상 일반 프로젝트와 다른 계약금·취소 기준이 적용됩니다.

계약금 30% 선입금 — 진행 확정 후 7일 이내 입금 원칙 (행사일이 확정일로부터 3주 이내인 경우 3영업일 이내 입금 필요)

CANCELLATION SCHEDULE (취소 정산 기준)

D-30일 이전	계약금 전액 환불
D-29일 ~ D-14일	총 견적 금액의 10% 귀속 / 계약금 잔여분 환불
D-13일 ~ D-6일	계약금 전액 귀속
D-5일 ~ 당일	계약금 전액 귀속 + 총 견적 금액의 20% 추가 청구

ADVANCE BOOKING (사전 예약 기준)

행사 60일 전 사전 예약 필수

대규모 인원 운영 구조 특성상 공간 확보, 운영 인력 구성, 장비 준비, 현장 답사 및 설계까지 충분한 준비 기간이 필요합니다. 인기 공간은 2~3개월 전 예약이 마감되는 사례가 빈번합니다.

끝까지 살아있는 팀은 다르게 완성됩니다.

개인의 운동 실력이 결과를 만드는 게 아닙니다.
응원 지속력, 재합류 반응 속도, 팀 사기 회복력, 끝까지 움직이는 흐름이
현업으로 돌아간 뒤에도 조직의 소속감으로 남습니다.

DOING KOREA

두잉코리아 · 실행 설계사 (EXECUTION ARCHITECT)

PROJECT	컴파니 게임스 (CG)
CEO	오찬진 (OH CHAN-JIN)
EMAIL	doing@doingkorea.co.kr
OFFICE	031-775-7452
MOBILE	010-5332-8976
WEB	doingkorea.co.kr